

Матеріали програми

Літній креативний табір Summer vibes art camp

Опис програми

Summer vibes art camp — це тритижнева програма у форматі творчого онлайн-табору для шкільних команд, які працюватимуть з іноземними та українськими волонтерами.

Програма **Summer vibes art camp** надає можливість дітям поглибити знання про українське мистецтво та архітектуру, відкрити для себе мистецтво інших країн завдяки іноземним волонтерам, а також опанувати різноманітні інтерактивні креативні інструменти.

Команди отримують від організаторів завдання на кожну з трьох тем і спільно з вчителями та волонтерами працюють над його виконанням, а допомагають їм експерти та гості табору.

- Мова програми: українська, англійська
- Тривалість програми: 3 тижні, 12-30 червня 2023
- Тривалість таборового дня: 3 години

Учасники/ці

У програмі беруть участь учасники з різних регіонів України віком від 13 до 17 років.

Таборова команда

Основний компонент — це таборова команда, до якої входять 2-3 заклади освіти, бажано з різних областей України, які об'єднуються на час програми та працюють над креативними продуктами з підтримкою українських чи іноземних волонтерів.

Ролі

- учасник/ця: школярі/ки віком 13–17 років, які беруть участь у таборі;
- учитель/ка: координує роботу своєї команди. Два/і вчителі/льки працюють у команді разом з групою дітей (один/на з них відповідає за фасилітацію сесії «Проект» відповідно до складеного графіка);
- фасилітатор/ка: фасилітує роботу табору, проводить тематичні сесії, модерує сесії гостей та запрошених спікерів;
- мотиваційний спікер/ка: запрошений гість або гостя — спеціалісти в певних сферах на загальних сесіях;
- волонтер/ка залучається до роботи таборових команд у ролі:
 - менторів, які разом з командами працюють над виконанням завдання;
 - представників світової спільноти, кому діти презентують свої креативні проекти.

Структура програми

День 1. Відкриття табору (тематика табору, правила поведінки онлайн, знайомство та представлення команд)

Тематичні тижні:

День 2–5. Тема “Люди, що творять: сучасні українські митці”

День 6–7, 9-10. Тема “Будинки навколо нас: архітектура України”

День 8. Відпочинок

День 11–14. Тема “Індивідуальність місць: стріт-арт по-українськи”

День 15. Завершення табору (підбиття підсумків, інтерактивний зворотний зв'язок і рефлексія)

Тематика та завдання

Одне креативне завдання на тиждень для кожної команди.

ТЕМА	ЗАВДАННЯ
Люди, що творять: сучасні українські митці	Створити відео/рілз про відому особистість зі сфери культури та мистецтва або представника креативної спільноти.
Будинки навколо нас: архітектура України	Створити стоп-моушн про архітектурну пам'ятку або місцеву цікавинку.
Індивідуальність місць: стріт-арт по-українськи	Створити власний концепт проєкту з вуличного мистецтва, який можна буде втілити у своїй громаді.

Активності табору

Кожен тематичний блок складається з таких сесій:

- **тематичні сесії** з різних видів мистецтва — загальнотабірні зустрічі для введення в тематику тижня, які проводять фасилітатори табору;
- **зустрічі з мотиваційними спікерами** — загальнотабірні зустрічі із запрошеними гостями, чий досвід пов'язаний із тематикою таборової програми;
- **експертні сесії** — загальнотабірні зустрічі із запрошеними експертами у конкретній галузі в рамках програми табору;
- **тематичні презентації волонтерів** — загальнотабірні зустрічі з іноземними та українськими волонтерами, які представлятимуть культурні надбання своїх регіонів.

- **робота в таборівій команді** — зустріч волонтера/ки та команд 2-3 шкіл для заглиблення в тему тижня, брейншторму творчого продукту та презентації напрацювань.
- **робота над проєктами** — зустрічі окремої шкільної команди для роботи на творчими завданнями. Такі сесії є гнучкими за часом проведення та своїм змістом. Способи взаємодії учасників та формат роботи визначається вчителями відповідно до потреб, можливостей та інтересів дітей. Учасники можуть працювати над виконанням творчих завдань, як індивідуально, так і в парах чи малих групах.

Відкриття табору

ЗУСТРІЧ ТАБОРОВОЇ КОМАНДИ | ЗНАЙОМСТВО

МЕТА:

- познайомитися та “розтопити кригу”
- створити позитивну та дружню атмосферу в команді

ПІДГОТОВКА ДО СЕСІЇ:

Кожна команда готує свою презентацію у будь-якому форматі: відео, слайди, постер тощо. Команда може розповісти про:

- населений пункт;
- заклад освіти;
- назва команди, її логотип, девіз;
- креативні захоплення команди;
- літні мрії учасників.

Презентацію команди потрібно завантажити на [дошку Padlet](#).

ХІД СЕСІЇ:

- Привітайте кемперів та волонтера/ку. Попросіть дітей поділитися своїми почуттями у чаті або за допомогою реакцій.
- Попросіть волонтера/ку розповісти про себе.
- Запросіть команди презентувати себе.
- Запропонуйте учасникам взяти участь у вправі “**То моє літо**”. Перейдіть за [посиланням](#) (англійська версія [Summer Vibes](#)) та поділіться екраном. Відкривайте питання картка за карткою та заохочуйте усіх учасників таборової команди ділитися своїми відповідями вголос чи в чаті.
- Підсумуйте сесію. Поділіться враженнями від першої зустрічі.

ТЕМА 1

Люди, що творять: сучасні українські митці

Завдання:

- Розповісти про діячів українського мистецтва та їхній вплив на суспільство, культуру та країну в цілому.
- Створити відео/рілз про відому особистість зі сфери культури та мистецтва або представника креативної спільноти.

Ресурси для виконання завдання:

- Будь-який відеоредактор
- Canva
- InShot



ЗУСТРІЧ ТАБОРОВОЇ КОМАНДИ | БРЕЙНШТОРМ

МЕТА:

- з'ясувати, творчість яких сучасних митців/представників креативної спільноти цікавить учасників табору
- згенерувати ідеї для творчого завдання

ПІДГОТОВКА ДО СЕСІЇ:

- Учитель/ка, відповідальний/на за проведення зустрічі ТАБОРОВОЇ КОМАНДИ, напередодні створює дошку Jamboard, роблячи копію за посиланням ([укр.](#) або [англ.](#) версії).

ХІД СЕСІЇ:

- Привітайте учасників та попросіть їх поділитися своїм описом відповідно до шаблону “Я — (прикметник) + (назва тварини, птаха чи комахи) з (назва предмета)”. Наприклад, “Я — замріяна бджілка з книжкою”. Попросіть учасників прокоментувати свої речення за бажанням.

- Наголосіть на темі цього тижня та заохотьте учасників поділитися їхніми улюбленими митцями сучасності чи творами мистецтва або ж інформацією про тих митців, які творять у межах громади кожної команди. Учителям та волонтерам також доцільно поділитися своїми вподобаннями.
- Запропонуйте учасникам зіграти у [вікторину Kahoot](#) (англійська версія [Ukrainian Artists](#)) та залучіть їх до обговорення.
- Об'єднайте учасників у групи за командами і поширте посилання на Jamboard у чаті. Запропонуйте командам попрацювати над темами та ідеями для майбутніх відео та рілз, а також визначити основні критерії якісного відеопродукту.
- Запросіть команди презентувати свої знахідки. Залучіть волонтера/ку до обговорення та надання зворотного зв'язку.
- Підсумуйте сесію. Поділіться враженнями від зустрічі.

ЗУСТРІЧ ТАБОРОВОЇ КОМАНДИ | ПРЕЗЕНТАЦІЯ

МЕТА:

- презентувати фінальні продукти кожної з команд

ХІД СЕСІЇ:

- Привітайте учасників та попросіть їх поділитися емоціями у чаті/через реакції.
- Визначте черговість презентації кожної команди.
- Запросіть команди презентувати свої проєкти.
- Залиште час волонтеру/волонтерці надати командам зворотний зв'язок.
- Запросіть учасників поділитися враженнями від роботи над проєктом (що сподобалося, що було легко, над чим довелося попрацювати у більшій мірі).

- Завантажте відео/рілс кожної команди [на дошку Padlet “Митці України”](#).

ТЕМА 2

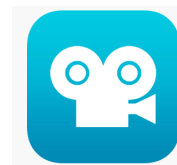
Будинки навколо нас: архітектура України

Завдання:

- ➔ Розповісти про визначні місця України, її архітектуру
- ➔ Створити стоп-моушн про архітектурну пам'ятку або місцеву цікавинку

Ресурси для виконання завдання:

- Canva
- Stop Motion Studio



ЗУСТРІЧ ТАБОРОВОЇ КОМАНДИ | БРЕЙНШТОРМ

МЕТА:

- поділитися цікавою інформацією про визначні місця та архітектуру населених пунктів учасників таборової команди
- згенерувати ідеї для творчого завдання

ХІД СЕСІЇ:

- Привітайте учасників та попросіть їх поділитися емоціями у чаті/через реакції.
- Запропонуйте учасникам зіграти у [вікторину Vaamboozle](#) (англійська версія [Ukrainian Architecture](#)) та залучіть їх до обговорення.
- Запропонуйте кемперам розповісти, в яких містах та селах України вони побували. Запитайте, що найбільше запам'яталося, вразило, сподобалося. Підсумуйте обговорення.

- Заохотьте учасників та волонтерів до розповідей про свої населені пункти. Зосередьте увагу на тому, про який об'єкт учасники хотіли б розповісти за допомогою творчого завдання і чому.
- Підсумуйте сесію. Поділіться враженнями від зустрічі.

ЗУСТРІЧ ТАБОРОВОЇ КОМАНДИ | ПРЕЗЕНТАЦІЯ

МЕТА:

- презентувати фінальні продукти кожної з команд

ХІД СЕСІЇ:

- Привітайте учасників та попросіть їх поділитися емоціями у чаті/через реакції
- Визначте черговість презентації кожної команди.
- Запросіть команди презентувати свої проєкти.
- Залиште час волонтеру/волонтерці надати командам зворотний зв'язок.
- Запросіть учасників поділитися враженнями від роботи над проєктом (що сподобалося, що було легко, над чим довелося попрацювати у більшій мірі).
- Завантажте стоп моушн відео кожної команди [на дошку Padlet](#) “Архітектура та визначні місця”.

ТЕМА 3

Індивідуальність місць: стріт-арт по-українськи

Завдання:

- Познайтеся із сучасними напрямками стріт-арту в Україні.
- Створити власний концепт проекту з вуличного мистецтва, який можна буде втілити у своїй громаді.

Ресурси для виконання завдання:

- Canva
- Будь-який графічний редактор
- Традиційні художні техніки: графіка, живопис, колаж



ЗУСТРІЧ ТАБОРОВОЇ КОМАНДИ | БРЕЙНШТОРМ

МЕТА:

- познайомитися із напрямками вуличного мистецтва у громадах учасників таборової команди
- згенерувати ідеї для творчого завдання

ХІД СЕСІЇ:

- Привітайте учасників та попросіть їх поділитися емоціями у чаті/через реакції.
- Скористайтеся платформою [Collboard](#) або ж створіть порожню дошку Jamboard чи шаблон у Canva, надавши доступ учасниками для редагування. Запропонуйте учасникам

створити власний дизайн стріт-арту від вашої таборової команди.

- Запросіть учасників поділитися прикладами та ідеями створення об'єктів вуличного мистецтва у їхніх громадах.
- Запропонуйте учасникам зіграти у [вікторину Kahoot](#) (англійська версія [Ukrainian Street Art](#)) та залучіть їх до обговорення.
- Підсумуйте сесію. Обміняйтеся враженнями від зустрічі.

ЗУСТРІЧ ТАБОРОВОЇ КОМАНДИ | ПРЕЗЕНТАЦІЯ

МЕТА:

- презентувати фінальні продукти кожної з команд

ХІД СЕСІЇ:

- Привітайте учасників та попросіть їх поділитися емоціями у чаті/через реакції
- Визначте черговість презентації кожної команди.
- Запросіть команди презентувати свої проєкти.
- Залиште час волонтеру/волонтерці надати командам зворотний зв'язок.
- Запросіть учасників поділитися враженнями від роботи над проєктом (що сподобалося, що було легко, над чим довелося попрацювати у більшій мірі).
- Завантажте дизайн об'єкту вуличного мистецтва кожної команди [на дошку Padlet "Вуличне мистецтво"](#).

Закриття табору

ЗУСТРІЧ ТАБОРОВОЇ КОМАНДИ | ФІНАЛЬНА ПРЕЗЕНТАЦІЯ

МЕТА:

- поділитися враженнями від участі у таборі
- презентувати творчий фідбек від кожної команди

ПІДГОТОВКА ДО СЕСІЇ:

- Кожна команда готує у довільній формі (відео, презентація, пісня, постер, вірш, перформанс тощо) **креативний фідбек** на здобутий досвід протягом роботи в таборі за орієнтовним планом:
 1. Зустрічі та відкриття, які вразили
 2. Взаємодія з вчителями, волонтерами, учасниками команд
 3. Робота над креативними продуктами (процес, результат, отримані знання, навички та вміння)
 4. Загальні враження, почуття та емоції від участі в таборі
 5. Що далі? (творчі плани, нові ідеї, побажання)

ХІД СЕСІЇ:

- Привітайте учасників та попросіть їх поділитися емоціями у чаті/через реакції.
- Визначте черговість презентації кожної команди.
- Запросіть команди поділитися своїми фідбеками.
- Залиште час для того, щоб волонтер/волонтерка змогли також поділитися своїми враженнями від участі в таборі.
- Підсумуйте сесію.